

REGULAMENT

Instrucțiuni generale

1. În teren, în timpul jocului, vor fi admiși 6 jucători.
2. Echipamentul jucătorilor va fi compus din: tricou, șort, tenisi sau adidași cu sau fără crampoane, dar numai din cauciuc și înălțimea cramponului să nu depășească 5 mm.

Regulile de joc

3. În teren se admit 6 jucători. Un meci durează 15 minute și se va juca într-o singură repriză.
4. Minimum de jucători prezenți în teren pentru a se începe sau a se continua un meci este de 6 (5 + 1). Face excepție cazul în care există jucătorii eliminați.
5. Nu există noțiunea de ofsaid.
6. Repunerea mingii în joc după un aut de poartă se face numai de către portar și se poate efectua atât cu mâna, cât și cu piciorul, dar numai din interiorul careului de 6 m.
7. Aut-ul se consideră lovitură liberă indirectă și se execută cu piciorul de la linia de margine.
8. Distanța minimă la executarea loviturilor libere este de 3 m.
9. Lovitura de pedeapsă se execută de la punctul de 7 m (în afara careului), iar jucătorii sunt obligați să stea în afara careului de 6 m.
10. Se permite un număr nelimitat de schimbări de jucători, sistem handbal, cu mențiunea ca schimbările să se facă în dreptul băncii de rezervă al echipei și cu

respectarea ordinii, adică jucătorul de rezervă intră în teren numai după ce un jucător a ieșit.

11. Nerespectarea prevederilor menționate anterior de către jucători aduce automat la sancționarea jucătorului care intră cu cartonaș galben, excepție se face în momentul în care un jucător se accidentează și necesită îngrijiri medicale.

12. La repunerea mingii de către portar, fără ca mingea să fi părăsit terenul de joc în prealabil, se poate înscrie un gol de către acesta în poarta adversă numai cu piciorul.

13. În momentul în care mingea atinge plasa superioară, arbitru va relua jocul printr-o lovitură liberă indirectă de la marginea terenului.

14. Dintr-o minge de arbitru nu se poate marca un gol, iar dacă totuși acest lucru se întâmplă, mingea revine echipei adverse printr-o repunere de la 6 m.

15. Este interzisă deposedarea jucătorului cu mingea prin procedeul "alunecare", iar în momentul când totuși se face acest lucru se va acorda lovitură liberă indirectă echipei adverse, din locul infracțiunii.

16. Orice lovitură liberă sau aut se va executa în maxim 6 secunde din momentul în care jucătorul sau echipa este atenționată de către arbitru. Dacă jucătorul ce execută lovitură dictată întârzie (cu scopul de a trage de timp, decizie ce aparține exclusiv arbitrului) este în prima fază avertizat verbal, iar dacă jucătorul continuă să întârzie începerea jocului, va fi avertizat cu cartonaș galben. Doar în cazul aut-ului, mingea va reveni echipei adverse.

17. La loviturile libere directe sau indirecte, dacă jucătorul ce execută lovitură cere distanță pentru zid, regula celor 6 secunde se aplică numai după fluierul arbitrului ce permite executarea respectivei infracțiuni.

18. Dacă jucătorul execută lovitură înainte de fluierul arbitrului va fi sancționat cu cartonaș galben, iar lovitură se va repeta.

19. Jucătorul suspendat nu are voie să stea decât în tribună, iar dacă în 3 minute nu se conformează, echipa sa va pierde meciul cu 3-0.

20. Jucătorii de rezervă care pătrund în suprafața de joc, pe parcursul partidei (chiar dacă meciul este întrerupt), cerând socoteală arbitrului, vor fi automat sancționați cu cartonaș roșu.

Prezența la teren a echipelor

21. Echipetele au obligația să se prezinte la meciuri la ora și data stabilită de către organizatori, permițându-se o întârziere de maxim 5 minute la cererea antrenorului, din momentul în care arbitrul dorește să înceapă partida, după care pierde meciul cu 3-0.

22. Dacă o echipă este exclusă sau se retrage din campionat, toate rezultatele înregistrate rămân valabile, iar următoarele ce nu se vor disputa, se vor pierde cu 3-0.

23. Nu se acceptă amânări ale meciurilor.

24. Organizatorii au dreptul să schimbe orele de disputare ale unor partide, în cazuri excepționale.

Sistemul de punctaj

25. Echipetele vor primi câte 3 puncte pentru un meci câștigat și un (1) punct pentru un rezultat de egalitate. Se joacă după sistemul fiecare cu fiecare.

26. În caz de egalitate de puncte, se aplică criteriul rezultatului direct.

27. În cazul în care trei sau mai multe echipe nu pot fi departajate după primul criteriu, se aplică următoarele criterii de departajare:

a) Golaverajul

b) Golurile marcate

c) Numărul de cartonașe roșii și galbene primite

Sanctiuni

28. Dacă un jucător primește al doilea galben va fi eliminat definitiv, lăsând echipa în inferioritate numerică până la terminarea jocului.

29. Se va acorda cartonaș galben în următoarele situații: faulturi repetate; ținerea adversarului cu mâna din spate; fault din spate; joacă mingea intenționat cu mâna; comentarii la deciziile arbitrului; nerespectarea distanței de minim 3 metri la executarea loviturilor libere, din momentul în care jucătorul a fost atenționat de către arbitru; trageri repetate de timp; schimbare incorectă; comportament nesportiv.

30. Se va acorda cartonaș roșu în următoarele situații: injurii; lovirea intenționată a adversarului cu cotul sau picioarele; lovirea fără minge, riposta la un fault; fault deosebit de grav, care se lasă cu leziuni sau spitalizarea adversarului; gesturi obscene; sare la bătaie; șutarea cu mingea în arbitru sau oficialități.

Contestații

31. La orice neregulă costatăă de profesorul unei echipe, acesta are dreptul să conteste fapta echipei adverse înainte de începerea partidei, în timpul meciului, în pauza meciului și în maxim 5 minute după terminarea partidei, în prezența arbitrului, oficialilor și dacă se poate și a delegatului echipei adverse.

32. Nu se acceptă contestațiile cu privire la arbitraj

33. Echipa contestată va trebui să facă dovada nevinovației, în caz contrar va pierde partida în cauză.

34. Organizatorii competiției nu pot influența în nici un fel evoluția unui arbitru. Rezultatul unui meci în care arbitrajul a fost slab, rămâne cel din teren. Un astfel de meci nu se poate rejuca.