

2019

CUPA CARTIERELOR - TÂRGOVIȘTE



**PRIMĂRIA MUNICIPIULUI
TÂRGOVIȘTE
ORGANIZEAZĂ:**

**CUPA CARTIERELOR
LA FOTBAL**

PERIOADA: 2-7 SEPTEMBRIE 2019
**LOCATIA:
COMPLEXUL TURISTIC DE NATATIE**

Eveniment din cadrul Zilelor Cetatii Targoviste - 2019

User 1

PRIMARIA MUNICIPIULUI TARGOVISTE

8/2/2019

REGULAMENT



INSTRUCTIUNI GENERALE

- *FĂRĂ TAXĂ DE PARTICIPARE*
- *Număr echipe invitate: 16*
- *Data desfășurării: 2-7 septembrie 2019*
- *Ore de disputare: 16.00 – 20.00*
- *Locație: Complexul Turistic de Natație Târgoviște*
- *Număr terenuri: 2 (Bogdan Lita si Cristi Igescu)*
- *Dimensiuni: 40m x 20m*
- *Dotare: vestiare, nocturnă, suprafață sintetică, tribune 400 locuri.*
- *Arbitri din cadrul Comisiei Județene de Arbitri Dâmbovița.*

ARTICOLUL 1 - INSCRIEREA ECHIELOR

- a) Echipele reprezentante ale cartierelor municipiului Târgoviște au dreptul să se înscrie la Cupa Cartierelor, doar cu respectarea întocmai a prezentului regulament;
- b) Vor participa maximum 16 echipe, fiecare cartier fiind reprezentat de o singură echipă;
- c) În cazul în care din același cartier vor fi mai multe solicitări de echipe, echipele vor fi invitate la o discuție de mediere;
- d) În cazul în care discuția de mediere rămâne fără rezultat, prioritate vor avea participanții de la edițiile anterioare, iar dacă în fiecare dintre echipe vor fi participanți de la edițiile anterioare, la competiție va fi acceptată echipa care depune prima documentația de participare completă.

ARTICOLUL 2 – PROCEDURA DE INSCRIERE

- a) Echipele vor depune tabelul de la [anexa 1](#) completat integral, semnat și asumat, la Complexul Turistic de Natație, biroul marketing, persoană de contact dl. Costin Mihai – telefon [0746280158](tel:0746280158);
- b) Tabelul va conține denumirea cartierului, numele și prenumele, data nașterii, seria, numărul cărții de identitate pentru jucători, antrenori și manageri;
- c) Tabelul va fi în mod obligatoriu însoțit de cartea de identitate, pentru fiecare în parte;
- d) Lista oficială cu jucători NU mai poate suferi modificări, începând cu 25.08.2018;
- e) Validarea se va face de către comisia de organizare, în urma confruntării adreselor din cărțile de identitate.

ARTICOLUL 3 – SISTEMUL DE DESFASURARE

- a) Faza întâi se va desfășura în sistem grupe. Echipele vor fi împărțite în grupe de câte 4, urmând ca primele două clasate din fiecare grupă să se califice în faza a doua;
- b) Faza a doua se va desfășura în sistem eliminatoriu, după cum urmează: sferturi de finală, semifinală, finală mica, finală mare;
- c) În funcție de numărul de echipe înscrise, organizatorii își rezervă dreptul de a stabili numărul de grupe și numărul de echipe calificate pentru faza a doua;
- d) Tragerea la sorți va avea loc în data de 28 august 2019;
- e) Programarea jocurilor se va face odată cu tragerea la sorți și va fi adusă la cunoștința participanților și echipelor;
- f) În funcție de condițiile meteo sau în cazuri excepționale, organizatorii își rezervă dreptul de a reprograma jocurile la o altă dată sau oră, cu obligativitatea anunțării din timp a echipelor.

ARTICOLUL 4 - NEPREZENTAREA SAU INTARZIEREA LA JOCURI

Jocurile vor începe la ora stabilită de organizatori. Dacă una sau ambele echipe nu se prezintă la teren sau întârzie mai mult de 10 minute, de la ora de începere, ori se prezintă cu mai puțin de 4 (patru) jucători, arbitrul va fluiera finalul jocului și va consemna în raport situația respectivă.

ARTICOLUL 5 – CONSECINTE ALE NEPREZENTARII

- a) Dacă una dintre echipe sau ambele echipe se prezintă la teren, după ce arbitrul a fluierat sfârșitul jocului, respectiv după cele 10 minute, acestea vor pierde prin forfait (scor 0-3);
- b) Dacă una dintre echipe sau ambele echipe nu se prezintă deloc la joc, acestea vor pierde prin forfait, fapt care poate avea consecințe în ceea ce privește înscrierea la următoarele ediții.

ARTICOLUL 6 - RETRAGEREA ECHIPEI DE PE TEREN SAU INTRERUPEREA JOCULUI

- a) În cazul în care, indiferent din ce motiv, o echipă se retrage de pe teren și refuză să reia jocul după aplicarea regulii celor 3 (trei) minute, aceasta va pierde prin forfait;
- b) Dacă o echipă este exclusă sau se retrage din campionat, toate rezultatele înregistrate până la acel moment rămân valabile, iar următoarele care nu se vor disputa, vor fi castigate de echipa adversa cu scorul de 3-0;
- c) Jocul poate fi întrerupt numai de către arbitru, doar dacă terenul devine impracticabil sau din cauza încălcării prevederilor prezentului regulament. Jocul va fi reluat ulterior la decizia organizatorilor, cu anunțarea prealabilă a echipelor.

ARTICOLUL 7 – REGULILE DE JOC

- a) Pe teren se admit 5 jucători. Un meci durează 30 de minute și se va juca în două reprize de câte 15 minute;
- b) Minimum de jucători prezenți la teren, pentru a se începe sau a se continua un meci este de 4 (3 + 1). Dacă o echipă rămâne cu mai puțin de 4 jucători, jocul va fi oprit și omologat cu scorul de 3-0 pentru echipa adversă. În condițiile în care avantajul este mai mare, se va păstra scorul din teren de la momentul opririi jocului.
- c) Lotul unei echipe poate conține un număr maxim de 12 jucători, obligatoriu cu domiciliul în cartierul pe care îl reprezintă;
- d) Repunerea mingii în joc după un aut de poartă se face numai de către portar și se poate efectua atât cu mâna, cât și cu piciorul, dar numai din interiorul careului de 6 m;
- e) Portarul este obligat să joace mingea cu piciorul, atunci când este transmisă de către un coechipier;
- f) Autul se consideră lovitură liberă indirectă și se execută cu piciorul, de la linia de margine. Se validează golul din aut, numai dacă mingea a fost atinsă în prealabil de un adversar;
- g) Distanța minimă la executarea loviturilor libere este de 3 m;
- h) Lovitura de pedeapsă se execută de la punctul de 7 m (în afara careului), iar jucătorii sunt obligați să stea în afara careului de 6 m;
- i) Se permite un număr nelimitat de schimbări de jucători, sistem handbal, cu mențiunea ca schimbările să se efectueze în dreptul băncii de rezervă al echipei, cu încuviințarea arbitrilor, iar jucătorul de rezervă intră în teren numai după ce un jucător a ieșit;
- j) Nerespectarea prevederilor menționate anterior de către jucători aduce automat la sancționarea jucătorului care intră cu cartonaș galben, excepție se face în momentul în care un jucător se accidentează și necesită îngrijiri medicale;
- k) La repunerea mingii de către portar, fără ca ea să fi părăsit terenul de joc în prealabil, se poate înscrie un gol de către acesta în poarta adversă numai cu piciorul;
- l) În momentul în care mingea atinge plasa superioară, arbitrul va relua jocul printr-o lovitură liberă indirectă, de la marginea terenului;
- m) Dintr-o minge de arbitru nu se poate marca un gol, iar dacă totuși acest lucru se întâmplă, mingea revine echipei adverse printr-o repunere de la 6 metri;
- n) Este interzisă deposedarea jucătorului cu mingea prin procedeul alunecare, iar în momentul când totuși se face acest lucru, va fi sancționat de către arbitru;
- o) Orice lovitură liberă sau aut se va executa în maximum 5 secunde din momentul în care jucătorul sau echipa este antenționată de către arbitru;
- p) Dacă jucătorul execută lovitura înainte de fluierul arbitrilor va fi sancționat cu cartonaș galben, iar lovitura se va repeta;
- q) Jucătorul eliminat nu are voie să stea decât în tribună, iar dacă în 3 minute nu se conformează, echipa sa va pierde meciul cu 3-0;

- r) Jucătorii de rezervă care pătrund în suprafața de joc, pe parcursul partidei (chiar dacă meciul este întrerupt), cerând socoteală arbitrului, vor fi automat sancționați cu cartonaș roșu.

ARTICOLUL 8 – DURATA JOCULUI

- a) Durata unui joc este de 30 de minute, două reprize a câte 15 minute și cu o pauză de 5 minute;
- b) În cazul jocurilor eliminatorii, dacă după cele 30 de minute scorul va fi egal, se va juca o repriză suplimentară de 5 minute;
- c) În cazul în care după repriza de prelungire egalitatea persistă, se va trece la executarea loviturilor de departajare, unde fiecare dintre echipe va avea de executat câte 3 lovituri;
- d) Dacă și după executarea celor 3 lovituri egalitatea va persista, echipele vor executa în continuare câte o lovitură de departajare, iar executanții vor fi după cum urmează: mai întâi restul jucătorilor aflați în teren, după care restul jucătorilor din lot, participanți la joc.

ARTICOLUL 9 – SISTEMUL DE ATRIBUIRE A PUNCTELOR SI CLASAMENTE

- a) Echipele vor primi 3 (trei) puncte pentru un meci câștigat și un (1) punct pentru un rezultat de egalitate. În faza grupelor se joacă după sistemul fiecare cu fiecare;
- b) În caz de egalitate de puncte, se aplică criteriul rezultatului direct;
- c) În cazul în care trei sau mai multe echipe nu pot fi departajate după primul criteriu, se aplică următoarele criterii de departajare:
- i. Golaverajul
 - ii. Golurile marcate
 - iii. Numărul de cartonașe roșii și galbene primite

ARTICOLUL 10 – FORMULAREA CONTESTATIILOR

- a) La orice neregulă costatăă, orice echipă are dreptul să conteste fapta echipei adverse înainte de începerea partidei, în timpul, în pauza și în maxim 5 minute după terminarea partidei, în prezența arbitrului, oficialilor și, dacă se poate, a reprezentantului echipei adverse;
- b) Echipa contestată va trebui să facă dovada nevinovației, în caz contrar va pierde partida în cauză;
- c) Nu se acceptă contestațiile cu privire la arbitraj;
- d) Organizatorii competiției nu pot influența în nici un fel evoluția unui arbitru. Rezultatele meciurilor rămân cele din teren. Indiferent de situație, meciurile nu se pot rejuca.

ARTICOLUL 11 – COMISIA DE ORGANIZARE

Comisia de organizare va fi supervizata de domnul Cristian Daniel STAN – primarul municipiului Targoviste si va fi alcătuită din:

- Ciprian Prisăcaru – Manager DCTN Târgoviște;
- Adrian Baicu – consilierul Primarului municipiului Târgoviște;
- Costin Mihai – inspector în cadrul DCTN Târgoviște.

ARTICOLUL 12 - OBLIGATIILE PARTICIPANTILOR

- a) Participanții sunt obligați să se abțină de la declarații sau acte care ar fi de natură să prejudicieze imaginea competiției, in caz contrar aceștia putând fi sancționați atât ei cât și echipele pe care le reprezintă;
- b) Drepturile de imagine și de grup ale participanților vor fi cedate pe întreaga durată a competiției în favoarea organizatorilor;
- c) La solicitarea organizatorilor participanții vor face fotografiile cu însemnele publicitare ale competiției si ale sponsorilor.

ARTICOLUL 13 - TROFEE

- a) Echipa clasată pe primul loc la Cupa Cartierelor 2019 va fi declarată campioana ediției. Aceasta va primi un trofeu netransmisibil și medaliile de campioni;
- b) Echipele clasate pe locurile 2 și 3 vor primi, deasemenea, trofeu și medalii oferite de Primăria Municipiului Târgoviște;
- c) Fondul de premiere în bani și/sau obiecte se va stabili de către organizatorul principal, Primăria Municipiului Târgoviște, și sponsorii competiției.

ARTICOLUL 14 – CALENDAR DE DESFASURARE

2 august: publicarea regulamentului și a condițiilor de participare;

5 - 25 august: înscrierea echipelor;

26 august: validarea echipelor si a tabelelor cu participantii;

27 august: publicarea loturilor echipelor validate pentru competiție;

28 august: tragerea la sorți;

2-4 septembrie: Faza I - meciurile din grupe;

5 septembrie: Faza II - meciurile din sferturile de finală;

6 septembrie: Faza II - meciurile din semifinală;

7 septembrie: finala mica și finala mare.

ARTICOLUL 15 – ECHIPAMENTUL DE JOC

Echipamentul va fi compus din tricou, șort, teniși sau adidași. In cazul in care incaltamintea are crampoane, înălțimea lor să nu depășească 5 mm si sa fie din cauciuc.

ARTICOLUL 16 - SANCTIUNI

- a) Dacă un jucător primește al doilea galben va fi eliminat definitiv, lăsând echipa în inferioritate numerică până la terminarea jocului;
- b) Se va acorda cartonaș galben în următoarele situații:
 - întârzierea reluării jocului;
 - protest prin vorbă sau gest;
 - intră, reîntră sau părăsește în mod voit terenul de joc fără permisiunea arbitrului;
 - nu respectă distanța prevăzută de regulament, când jocul se reia cu o lovitură; de la colț, a unei lovituri libere;
 - încalcă cu persistență Legile Jocului;
 - comportare nesportivă;
- c) Dacă un jucător primește direct cartonaș roșu va fi eliminat, echipa va continua jocul în inferioritate numerică;
- d) Se va acorda cartonaș roșu în următoarele situații:
 - împiedică echipa adversă să înscrie un gol sau oprește o ocazie evidentă de gol, jucând intenționat mingea cu mâna
 - oprește un adversar care se deplasează către poarta adversă, având o situație clară de înscriere a unui gol, comițând o greșeală care se sancționează cu lovitură liberă
 - fault grosolan
 - scuipă spre un adversar sau oricare altă persoană
 - comportare violentă
 - folosește cuvinte sau face gesturi jignitoare, injurioase și/sau grosolane
 - primește al doilea avertisment în cursul aceluiași joc
- e) Dacă o echipă folosește jucători în mod neregular, alții decât cei de pe lista depusă, va pierde jocul și va fi exclusă din competiție;
- f) Dacă o echipă provoacă incidente, va pierde jocul și va fi exclusă din competiție.

ARTICOLUL 17 – VERIFICAREA IDENTITATII JUCATORILOR

- a) Echipele pot verifica reciproc, înainte de începerea jocului, prin managerul echipei, antrenor sau căpitan, identitatea jucătorilor înscriși în tabelele de înscriere, precum și actele de identitate;
- b) În cazul în care una dintre echipe contestă identitatea unor jucători, aceasta va fi judecată de către comisia de organizare.

Art. 18: COMPORTAMENTUL SI OBLIGATIILE JUCATORILOR

- a) Jucătorii sunt obligați să respecte regulile de disciplină și conduită sportivă, din prezentul regulament, atât pe terenul, cât și în afara lui;

- b)** În timpul meciului, jucătorii au următoarele obligații:
- Să execute întocmai hotărârile și dispozițiile arbitrului;
 - Să respecte autoritatea arbitrului, să nu protesteze cu privire la deciziile acestuia (prin gesturi sau verbal), și să nu solicite arbitrului (prin gesturi sau verbal) sancționarea disciplinară a unui adversary;
 - Să aibă echipament regulamentar;
 - Să respecte jucătorii adversi și coechipierii;
 - Să aibă o atitudine corectă și decentă față de public;
 - Să joace la reala lor valoare;
 - Să nu incite coechipierii și publicul la acte de violență sau dezordine;
 - Să nu părăsească terenul pe durata jocului, fără încuviințarea arbitrului și să nu determine coechipierii să facă aceasta;
 - Să nu simuleze lovituri și accidentări în scopul unor decizii în favoarea echipelor lor și să nu provoace publicul prin atitudinea lor;
 - Să salute publicul înainte de începerea meciului și la terminarea acestuia.
- c)** Nerespectarea acestor obligații atrage aplicarea sancțiunilor în raport cu gravitatea faptelor, conform prevederilor regulamentare.

ARTICOLUL 19 - ASISTENȚA MEDICALĂ ȘI MASURI DE ORDINE

- a)** Asistența medicală va fi asigurată de către organizatori, cu un asistent medical prezent la teren pe toată durata jocului;
- b)** Organizatorii vor asigura măsurile de ordine la terenuri, cu personal de specialitate, firma de pază și Poliția Locală.

ARTICOLUL 20 - ACCESUL ÎN INCINTA TERENULUI DE JOC

Pe durata jocurilor, în incinta terenului de joc vor avea acces exclusiv jucătorii, antrenorii și managerii echipelor care figurează în tabelele de înscriere, arbitrul delegat și reprezentanții ai organizatorilor.



NUMELE CARTIERULUI

TABEL NOMINAL

NR.	NUMELE SI PRENUMELE	DATA NASTERII	C.I.
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			

FUNCTIA	NUMELE	DATA NASTERII	TELEFON	C.I.
ANTRENOR				
MANAGER				

* Tabelul va fi OBLIGATORIU insotit de cartea de identitate pentru fiecare in parte.

* Managerul isi asuma prezentul tabel prin semnatura:



Asistența medicală

Nume prenume si date C.I. asistent medical
Nr.auto salvare:

RAPORTUL ARBITRULUI

JOCUL NR. 1

CARTIER 1 – CARTIER 2

GRUPA A

Disputat în localitatea: TARGOVISTE, în data : - 09-2019, ORA: _____, TEREN NR.1

ARBITRU:		Semnatura	
-----------------	--	------------------	--

Rezultatul la pauza: _____ în favoarea: _____

Rezultatul final al jocului: _____ în favoarea: _____

1. AU MARCAT: (se completeaza de arbitru)

ECHIPA „A”

ECHIPA „B”

Nr.	Numele jucătorului	Nr. goluri	Nr.	Numele jucătorului	Nr. goluri

2. CONTESTATII:

Echipe: _____
